

Zehner sammeln



Griffel

www.Griffel-Verlag.de

Autorin

Valerie Würz 2018

Zehner sammeln

Spiel für ein bis vier Kinder

Lernziel:

Zahldarstellung und Zahlbeziehungen verstehen:

- Die Schülerinnen und Schüler können flexibel zählen, Zahlen ordnen und Anzahlen geschickt durch Zählen ermitteln.
- Die Schülerinnen und Schüler können Darstellungen miteinander vergleichen. (Prozessbezogene Kompetenz: Darstellen)
- Die Schülerinnen und Schüler können das dezimale Stellenwertsystem nutzen und seine Struktur erkennen. (Einer, Zehner, bündeln)
→ Leitperspektive Produktion und Präsentation

Material:

Mehrsystem-Material, Zehner-Würfel, Hunderterfeld (Sammelfeld), Zehnerleiste

Spielverlauf:

Jedes Kind bekommt ein Hunderterfeld als Sammelfeld. Es wird abwechselnd gewürfelt. Die Augenzahl gibt an, wie viele Einer sich das Kind jeweils nehmen darf, um sie auf seine Zehnerleiste zu legen. Ist diese voll, so darf das Kind die Einer-Würfel in eine Zehnerstange umtauschen. Diese wird dann auf dem Hunderterfeld (Sammelfeld) abgelegt.

Spielende:

Gewonnen hat, wer zuerst zehn Zehnerstangen hat, hat gewonnen.

*Beschriftung für die Kistenunterseite
entsprechend der Karte*



Kistenbeschriftung entsprechend der Kartei:



*Kistenbeschriftung falls das Spiel außerhalb der
Kartei eingesetzt wird:*



Zehner sammeln
Zahlen bis 20
Griffel

Zehner sammeln
Zahlen bis 20
Griffel

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Zehner sammeln
Zahlen bis 20
Griffel

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Zehner sammeln
Zahlen bis 20
Griffel

